



Martin Senovský

Programátor / Developer

www.senovsky.com

10. 10. 1986

0915 050 215

Ulica Martina Granca 13, 841 02 Bratislava

martin@senovsky.com

slobodný

PRACOVNÉ SKÚSENOSTI

2012 - 2014 ● Geewa a.s., Brno

- Dohľad na iOS release: build/iteration/release proces, pamäťové optimalizácie, výkonové optimalizácie
- Návrh, implementácia, testovanie a optimalizácia interných nástrojov na generovanie loadingov, verzovanie assetov, statické a dynamické vytváranie atlasov textúr, parsovanie atlasov do tried, lokalizačné nástroje
- Správa vykreslovacieho enginu (modifikovaný Genome2D)
- Zodpovednosť za výkon a stabilitu aplikácie na všetkých platformách

2011 - 2012 ● Weps s.r.o, Brno

- HTML a CSS, frontend dizajn, UI a UX dizajn

2008 - 2011 ● Siemens s.r.o., IT solutions & services, Bratislava

- C++: interné aplikácie, testovacie aplikácie, COM objekty
- C#: klientské aplikácie, wrappery, GUI aplikácie
- Návrh, implementácia a testovanie SW riešení pre Ministerstvo Vnútra SR
- Práca na projektoch elektronického podpisu, odtlačkov prstov, rozpoznávania tváre, elektronických vodičských a občianskych preukazoch atď.

2004 - 2008 ● Jadrová Elektrárň Mochovce, Mochovce

- Príprava pracovných staníc SW + HW + Lan

● Procesys s.r.o., Bratislava

- PHP backend pre databázové vyhľadávanie vo veľkých DB
- Grafický design pre SW produkty
- HW riešenie firemnej Lan siete + realizácia

● Procus s.r.o., Bratislava

- Web design, HTML, Flash, online prezentácia firemných produktov

VZDELANIE

- 2010 - 2014 ● Vysoké učení technické v Brně
Fakulta informačních technologií (FIT)
Informační technologie
- 2006 - 2010 ● Slovenská Technická Univerzita v Bratislave
Fakulta Elektrotechniky a Informatiky
Aplikovaná Informatika
Pokročilé Web Technológie
- 2002 - 2006 ● Stredná priemyselná škola Levice
Elektrotechnika Automatizácia

JAZYKY

- Angličtina | Aktívne
- Nemčina | Pasívne

OSOBNÉ PROJEKTY

- 2013 - 2014 | Prototypy hier v Unity3D, C#
- 2009 - 2013 | Prototypy hier a aplikácií na Android a iOS s použitím Java, Flash a Adobe AIR
- 2007 - 2009 | 3D grafika a aplikácie v C++, C#, 3D Studio Max, Ogre3D
- 2003 - 2007 | Tvorba online Flash hier pre portály s flashovými hrami

OSOBNÉ ZRUČNOSTI

- Programovacie jazyky | Flash AS3, C#, Java, PHP
- Programovanie | Rýchle prispôbenie novým rozhraniam, chápanie vývojového cyklu hry, záujem o mechaniky a monetizáciu vo free to play hrách
- Grafika | Adobe Photoshop, 3D Studio Max, Flash
- Sociálne | Zodpovednosť, dochvilnosť, precíznosť, spoľahlivosť, komunikatívnosť, príjemné vystupovanie, ochota učiť sa nové veci, teamový hráč
- Šport | Snowbording, In-line korčuľovanie, karate, ľadové korčuľovanie, turistika
- Ďalšie | Vodičský preukaz skupiny B

MÔJ CIEĽ

Využiť moje skúsenosti a znalosti na tvorbu tých najlepších hier a zážitkov pre ľudí na celom svete.

VIAC O MNE

www.senovsky.com